**TAREA DE INVESTIGACION**

**PROGRAMACION: Investigar uso y ejemplo en Java Script**

* **FOR** Crea un bucle que consiste en tres expresiones opcionales, encerradas en paréntesis y separadas por puntos y comas, seguidas de una sentencia ejecutada en un bucle.

EJEMPLO: La siguiente sentencia for comienza mediante la declaración de la variable i y se inicializa a 0. Comprueba que i es menor que nueve, realiza las dos sentencias con éxito e incrementa i en 1 después de cada pase del bucle.

* **WHILE** Crea un bucle que ejecuta una sentencia especificada mientras cierta condición se evalúe como verdadera. Dicha condición es evaluada antes de ejecutar la sentencia.

EJEMPLO: El siguiente bucle while itera mientras n es menor que tres. Cada interacción, el bucle incrementa n y la añade a x. Por lo tanto, x y n toman los siguientes valores:

Después del primer pase: n = 1 y x = 1

Después del segundo pase: n = 2 y x = 3

Después del tercer pase: n = 3 y x = 6

* **IF** Es un condicional que sirve para realizar unas u otras operaciones en función de una expresión. Funciona de la siguiente manera, primero se evalúa una expresión, si da resultado positivo se realizan las acciones relacionadas con el caso positivo.

EJEMPLO: if (expresión) {

//acciones a realizar en caso positivo

//... } else { //acciones a realizar en caso negativo

//... }

* **CASE** La sentencia switch evalúa una expresión, compara su resultado con valores de cada caso (case) y ejecuta la sentencia asociada con el valor de case coincidente.

**EJEMPLO:**

switch (expresión) {

case value1:

statement1;

break;

case value2:

statement2;

break;

case value3:

statement3;

break;

default:

statement;